

PIR 2025-2026

Projet d'Innovation-Recherche

Nom de l'établissement

INSA CSH - Equipe Gestion

TUTEUR(S)

NOM-Prénom

Tel

Mel

- | | | |
|--------------------|----------------|--|
| - Hélène Hereng | | hereng@insa-toulouse.fr |
| - Michel Lomi | | lomi@insa-toulouse.fr |
| - Paul Scanlan | 06.25.93.37.55 | scanlan@insa-toulouse.fr |
| - Andreas Eriksson | | eriksson@insa-toulouse.fr |

TITRE DU PROJET

Développement d'un Serious Game : un nouveau jeu de gestion d'entreprise
--

MOT-CLÉS

gestion financière, simulation, anglais, économique, management d'entreprise, impact environnemental

DESCRIPTIF (RESUME), indiquer l'enjeu sociétal de l'INSA de Toulouse s'il y a lieu

Contexte

En 3ème année, les étudiants participent à un jeu de simulation de gestion financière d'entreprise, en lien avec le cours d'anglais. Le jeu actuel présente plusieurs limites : il est peu évolutif, peu flexible, peu ergonomique, disponible uniquement en français et ne prend pas en compte les enjeux sociétaux (impact environnemental, responsabilité sociale, éthique).

Objectifs du projet

- Concevoir un nouveau jeu de gestion financière adapté aux besoins pédagogiques de l'INSA Toulouse.
- Intégrer dans la simulation des dimensions sociétales et environnementales, en cohérence avec les engagements de l'établissement.
- Offrir une interface moderne, accessible et conviviale, pour les enseignants comme pour les étudiants.

Thématique d'état de l'art

La recherche préalable pourra porter sur les axes suivants :

- Les jeux de simulation en gestion financière ou en création d'entreprise existants.
- Les approches d'apprentissage par le jeu (serious games, simulations).

- Les modèles de prise en compte des impacts sociétaux dans la gestion d'entreprise.
- Les technologies et outils de conception d'interfaces interactives.

Étapes de réalisation

1. Analyse de l'existant :

- Benchmark des jeux de simulation de gestion financière existants (français et internationaux) en intégrant la dimension coût/budget.
- Étude approfondie du jeu actuellement utilisé à l'INSA Toulouse. Analyse du jeu développé par un collègue à l'INSA Rennes.

2. Élaboration d'un cahier des charges :

- Définition des besoins fonctionnels et pédagogiques en lien avec les enseignants en gestion.
- Identification des scénarios pédagogiques envisageables.
- Identification des contraintes budgétaires.

3. Explorations techniques et partenariats :

- Étude de faisabilité d'une intégration avec un environnement de simulation comme ClimatSup.
- Possibilité de renforcer la modélisation économique grâce à une collaboration avec des étudiants de GMM-MA.

N.B.: les réunions de projet avec Paul Scanlan seront en anglais.

PROFIL DES ÉTUDIANTS SOUHAITÉ (1 seul choix par projet)

- ☒ IR-SI : spécialité Informatique parcours Systèmes Informatiques
- ☒ IR-SC : spécialité Informatique parcours Systèmes Communicants
- ☒ (optionnel) ce projet peut être proposé à un ou des étudiants d'échange sur la partie réalisation seule (semestre 1 et/ou semestre 2)

PRIORITÉ : si vous posez plusieurs sujets, indiquer ici la priorité de ce sujet (1= plus prioritaire)

Priorité 1